## E-ROOM series1



## For your business success

차세대 기술로 미래를 제시하는 메타버스 플랫폼 기업

## Distinction

## E-ROOM 차별성

D 1 1:1 스케일의 몰입혈 환경의 VR체험 공간

- 1:1 스케일로 접하는 물입형 VR룸
- 몰입을 위해 현실과 단절되는 HMD착용의 문제점 탈피


## $\downarrow \uparrow$ 저비용, 고성능, 컴팩트한 제품 설계

- 경제적이고 사용하기 쉬운 몰입형 다면 케이브
- 뛰어난 광학성능과 최상의 고해상도 품질

공간의 제약 최소화, 언제 어디서든 재사용

- 완성형 설계, 컴팩트한 디자인으로 공간의 제약을 최소화
- 재사용이 가능한 조립식 VR룸



## Multi-Screen Applications

E-Room은 고해상도 다면 케이브 시스템으로써 3개의 벽에 몰입형 멀티스크린을 제공합니다.
1:1 스케일의 환경에서 개인 또는 다중의 사용자와 함께 다양한 콘텐츠의 VR 체험을 가능하게 합니다.

## Product Description

체험형 다면 케이브 시스템


## 품명 및 제품사양

< 다면스크린 >

- 이미지 비율 : 16:10, 100-inch diagonal - 기본 구성 : 3면(설치각도 협의)
- Aluminum Frame, 보강 Frame
- Screen material : Matte gray(후면 투사) - 브라켓, 스탠드, HDMI 케이블 포함
< 운영 PC >
- Win10 Pro / Graphic card - 쿼드쿼츠 / HDMI 4 Channel 지원 / P2200 및 젠더 포함




## " 체험형 가상현실 VR/AR 융합기술 개발 "

## 범죄예방환경디자인 가상현실 인증 시스템 개발

- 기존 2 D 도면 및 체크리스트 기반의 CPTED 설계 인증 방식을 BIM to VR 프로세스로 구현
- VR 기술을 활용한 BIM CPTED 인증 시나리오 및 체크리스트 개발
- VR기반 CPTED 인증 기술 검증을 위한 템플릿 및 콘텐츠 제작


다면 케이브를 활용한 재난/안전교육 콘텐츠 개발

- 화재, 지진 등 재난 • 재해 유형을 선택하고 공간을 지정하여 교육 유형 선택
- $1: 1$ 스케일로 실제와 같은 공간감을 느⼑ㅣㅁㅕ 재난안전 예방 훈련


## BIM To VR 콘텐츠 제작

- BIM to VR 콘텐츠 제작 및 교육
- 건설정보모델을 가상체험 모델로 변환
- 가상체험 모델을 통한 각종 시뮬레이션


메타버스 기반의 사이버 전시관 구축

- 메타버스 기반의 전시관 콘텐츠 제작
- 인터랙션 장비 지원 및 기기 착용자의 행동인식
- 전시작품 NFT 기반의 데이터 연동
- 다수의 사람들과 함께 체험 가능


장애학생을 위한 몰입형 화재대피 가상체험 시스템 개발

- 공공데이터 .XML, KML, IFC, 3DS등의 데이터를 가공하여 VR로 변환
- CAVE(다면투사) 시스템에서 체험가능한 화재대피 콘텐츠 개발 및 임상실험
- 장애학생을 위한 화재대피 안전체험 콘텐츠 및 몰입형 체험 환경 구축



## 58 (ᄌ주)스페이스에이디

## CONTACT US

( 전화문의
0507-1301-6827
이메일문의
dcchoi@ispace21.com

## 둘 주소

경기도 부천시 양지로205, 705호 (옥길동, 서영아너시티2차)

